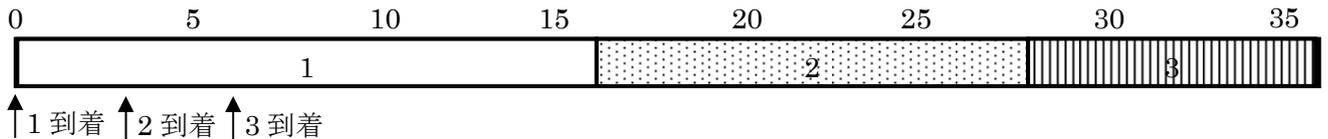


スケジューリングアルゴリズム

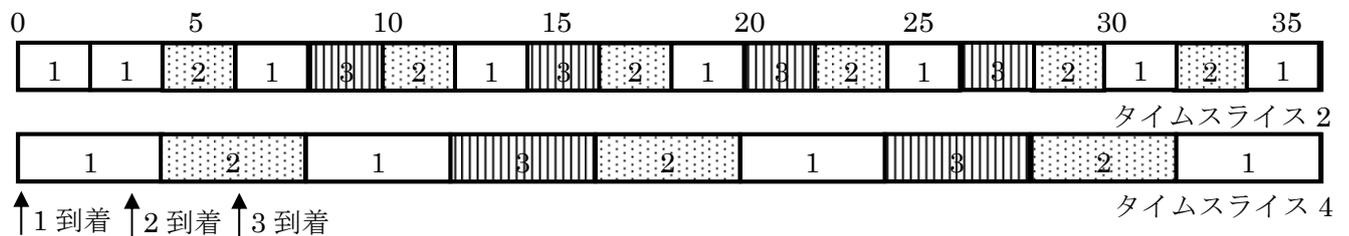
| プロセス | 到着順位 | 到着時刻 | 処理時間 |
|------|------|------|------|
| 1 | 1 | 0 | 16 |
| 2 | 2 | 3 | 12 |
| 3 | 3 | 6 | 8 |

右表のプロセスが来た場合のスケジューリング

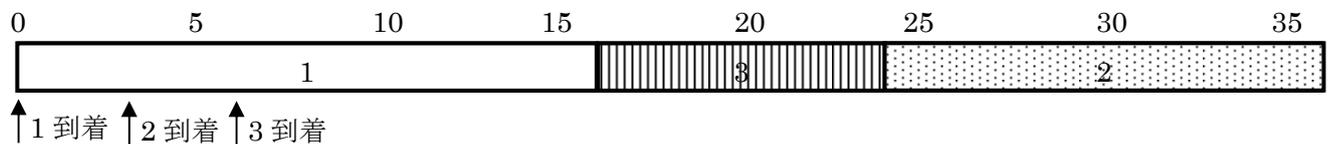
• 到着順



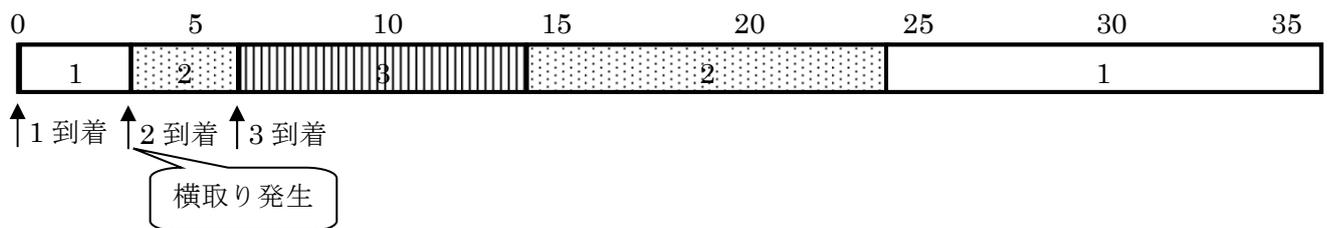
• ラウンドロビン



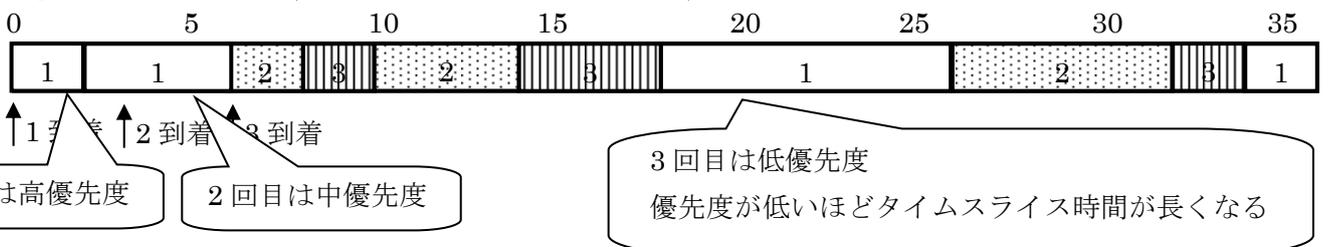
• 処理時間順



• 残余処理時間順



• 多重フィードバック(タイムスライス 高:2 中:4 低:8)

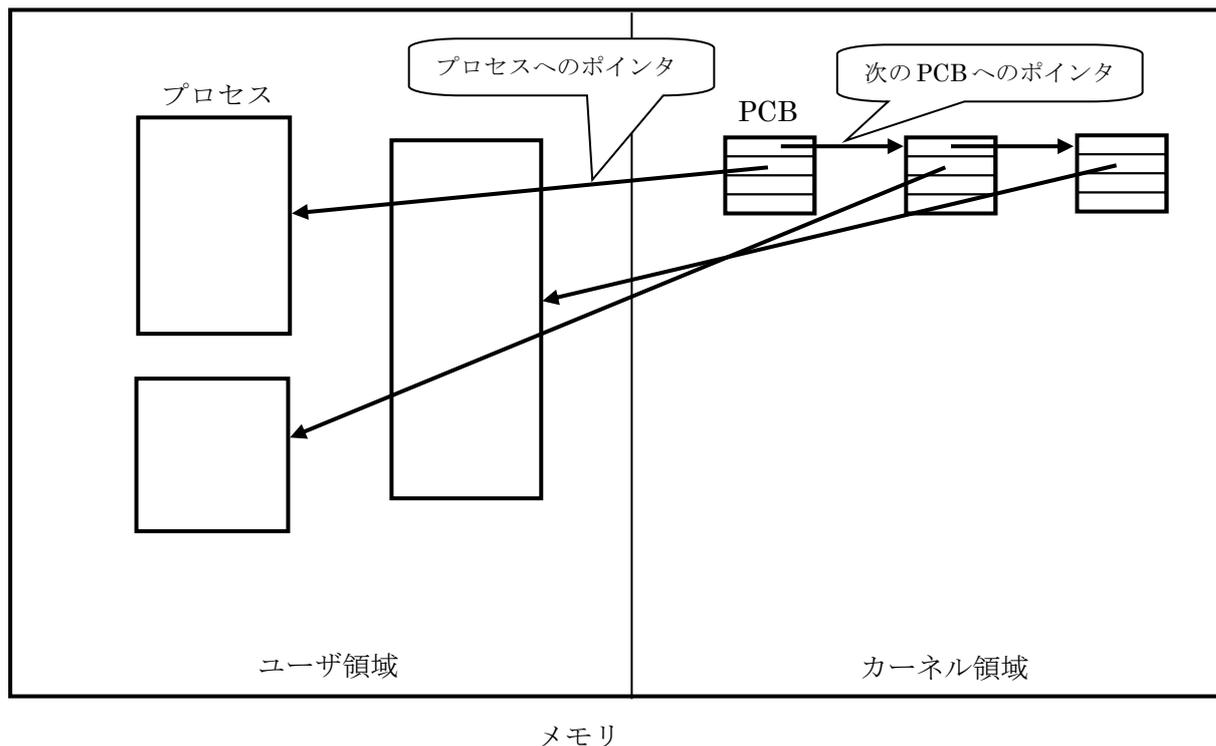


※プロセスの到着時刻に注意

時刻0ではプロセス1のみ到着 ⇒ 最初に実行できるのはプロセス1のみ

プロセス記述子 (プロセス制御ブロック, PCB)

- プロセスが生成時に最初に作成される
- プロセスの管理・制御に必要な情報を保持する
- メモリにカーネル領域に置かれ、OS が管理する
- プロセスの処理順にキューに格納される



プロセスの状態

